Nom : Sigge Odenar.

Nationalité : Germaine. Lieu de Naissance : München.

Sexe : M. Age : 19.

Allure, Attitude, Mutations, Tares et Malformations apparentes :
177 cm, 80 kg, les cheveux blonds en bataille, les yeux verts clairs, un tempérament fougueux du à son jeune âge et son patriotisme.

Profession : Rebelle.

Histoire personnelle : Il a passé son enfance et adolescence dans l' Archiduché de Bayern jusqu'à l'invasion de l'Empire Ténébreux. Dans un premier temps, il a réagi en aidant sa famille à se réfugier en Otriche. Ensuite, il a rejoint la rébellion au côté de Hulf.

Caractéristiques :

FOR :15	Modif. Aux Dégâts : +1d4	
CON : 15		Points de Vie : 14
TAI : 13	DEP :	
INT : 14	x 5 = Idée : 70 %	
POU : 12	x 5 = Chance : 60 %	Points de Magie : 12
DEX : 15	x 5 = Dextérité : 75 %	
APP : 12	x 5 = Charisme : 60 %	

Expertise Scientifique : Héliographe.

Mutations, Tares, Malformations : Aucune.

Compétences : Amorcer/Désamorcer un Piège 50 %, Artisanat (Forgeron) 35 %, Baratin 35 %, Crocheter 25 %, Déguisement 50 %, Déplacement Silencieux 60 %, Dissimuler un Objet 45 %, Esquive 30 %, Evaluer 35 %, Commun 70 %, Germain 42 %, Marchander 35 %, Médecine Rudimentaire 50%, Orientation 50 %, Pister 80 %, Réparer/Concevoir 60 %, Résistance à l'alcool 30 %, Sagacité 35 %, Se Cacher 65 %.

Armes de contact : *Epée Large* 70 %, dégâts 1d8+1+MD, Pds 20.

Armure, bouclier : 1d8+1 (Demi-plaques et anneaux), Bouclier entier 55 %, Dégâts 1d4+MD+repousser, Pds 22.

Armes de jet et de tir : *Arbalète Moyenne* 70 %, 2d4+2, portée 60 m, Pds 8, PA 4, Att./rd 1/2.

Equipement : carquois de 12 carreaux, sac à dos en cuir, vêtements de mercenaire, botte en cuir, ceinture de cuir, selle et articles de sellerie, sacoche de selle, 1 cheval de selle.

Argent de départ : 21 Souverains d’Argent.